SCOPUL LUCRĂRII:

1. Formarea deprinderilor de testare a funcţionalităţilor unui produs.

2. Formarea abilităţilor de partiţionare în clase de echivalenţă a datelor de intrare.

3. Utilizarea tabelelor de decizie și diagrama stărilor și tranzițiilor pentru a crea cazuri de test

SARCINA DE BAZĂ:

1. De elaborat un scenariu de testare pentru 2-3 funcționalități a unei aplicații software

2. De determinat criteriile de organizare a claselor de echivalenţă şi a tabelelor de decizie.

3. De alcătuit un test concludent conform acestor criterii inclusiv testarea valorilor de la limite.

4. De evidenţiat cazurile de test pe care se pot obţine rezultate eronate.

5. De alcătuit un raport despre îndeplinirea lucrării cu concluziile respective.

**RAPORT**

1. Aplicația testată va fi Windows Notepad. Funcționalitățile testate cuprind:
2. Introducerea textului;
3. Salvarea fișierului;
4. Selectarea fontului pentru text.
5. Introducerea textului
6. Criteriile claselor de echivalență:
7. Tipul caracterului de introducere:
8. Litere din alfabetul latin minuscule
9. Litere din alfabetul latin majuscule
10. Cifre
11. Simboluri standarde (“!”,”.”,”?”)
12. Simboluri supplement (“¢”, “¥”,”Ø”,” þ”)
13. Simboluri latine-extinse setul A (“ā”, “Ħ”,” ŵ”,” ſ”)
14. Simboluri latine-extinse setul B (“Ƅ”, “ƶ”, “ƾ”,”Ǆ”,”ɇ”)
15. Simboluri latine-extinse adiționale (“ṁ”, “Ẅ”, “Ỳ”)
16. Simboluri fonetice - IPA (“ə”, “ɼ”,” ʒ”)
17. Simboluri cu modificarea spațierii (“ʶ”,” ˇ”,” ˽”)
18. Litere din alfabetul grec (“Ώ”, “Ξ”, “ϰ”,” Ͽ”)
19. Alfabetul grec - extins (“ᾁ”, “ὤ”,” ᾏ”)
20. Alfabetul chirilic (“Њ”, “П”,” Ѿ”,” ҉”,” Ӽ”)
21. Simboluri Unicod (“†”,”‰”,”‼”,”‗”)
22. Simboluri super/sub-script (“⁵”,”₉”)
23. Simboluri de valuta (“₧”,”₡”,”₮”)
24. Text cursiv (“ℋ”,” ℜ”,”ℯ”)
25. Simboluri de numerotare (“Ⅱ”,”ↁ”,”⅝”)
26. Simboluri speciale (“◥”, “◯”,”♤”,” ▣”)
27. Simboluri Katakana (“サ”,” ポ”,” ツ”)
28. Cantitatea de caractere introduse:
29. 0 caractere
30. 100 de caractere
31. 1000 de caractere
32. 2000 de caractere
33. Tabel de decizii:

Nu este aplicabil datorită specificațiilor software - dacă utilizatorul introduce de la tastatură un caracter, atunci el trebuie să afișeze pe ecran.

1. Valori de limită - numărul de caractere: 125, 257, 513, 1025, 2049.
2. Cazurile de test cu valori posibil eronate:

Introducerea caracterelor din diferite alfabete - datorită numărului mare de caractere și alfabete, este imposibilă testarea prin clase de echivalență cu rezultat sigur, existând posibilitatea afișării eronate unor caractere în particular (depinzând de codul programului). La fel, rezultatele testării depind de setările calculatorului, de ex. dacă calculatorul nu are pachete de limbă instalte, e absolut normal să nu poată afișa caractere corespunzătoare.

1. Salvarea fișierului:
2. Criteriile claselor de echivalență:
3. Denumirea fișierului
4. Nimic
5. Whitespace
6. \{subfolder}
7. C:\path\file
8. “<”,”>”, „:”, „” ”, „/”, „\”, „|”, „?”, „\*”,”.”
9. NUL, CON, LPT9
10. Fișier existent
11. Alegerea tipului de codare a caracterelor
12. Unicode
13. Unicode big endian
14. UTF-8
15. ANSI
16. Numele extensiei
17. A-Z 0-9 $#&+@!()-{}'`\_~, și spațiu
18. |<>\^=?/[]";\*
19. CR, SUB, EOF
20. Tabel de decizii:

Datorită naturii programului, sunt 2 cazuri posibile - fișierul ori se salvează ori nu se salvează, iar condițiile nu sunt inter-dependente în acest scop.

1. Valori de limită - numărul de caractere în numele fișierului la salvare: 125, 257, 513, 1025.
2. Cazurile de test cu valori eronate: Depinzând de versiunea Windows, caracterele admisibile se pot schimba.
3. Selectarea fontului:
4. Criteriile claselor de echivalență:
5. Căutarea unui font utilizând diferite caractere:

Cazurile de test pot fi observate în 2.a.1

1. Selectarea unui stil:
2. Regular
3. Bold
4. Oblique
5. Bold Oblique
6. Setarea mărimii fontului manual:
7. 0
8. 1
9. 10
10. 100
11. 1000
12. 10000
13. 99999
14. Tabelul de decizii: 
15. Valori de limită - mărimea fontului: 0, 99999.
16. Cazurile de test cu rezultate posibil eronate: Datorită volumului imens de caractere supose pentru testare, este greu de spus cu precizie că introducerea unui caracter ne-testat nu ar putea da eroare.